

VÄLKOMMEN TILL VKF:s KONFERENS

Tisdagen den 25 april 2017 kl. 09.30-16.00 Högskolan i Skövde

DIGITALT INNEHÅLL SKAPAR FLEXIBELT LÄRANDE



Västsvenska Kontaktnätverket för Flexibelt lärande (VKF) är ett nätverk som arbetar för att främja kunskapsdelning och erfarenhetsutbyten mellan lärare i högre utbildning. Tillsammans delar vi intresset för frågor som rör lärande och undervisning med stöd av digitala verktyg samt internetbaserade lärmiljöer. (Bild: Högskolan i Skövde)

Med en ökad pedagogisk digital kompetens kan vissa lärare i högre utbildning använda och/eller skapa digitala läromedel. Sådana läromedel kan vara videofilmer om ett specifikt innehåll som tillgängliggjorts av andra lärare över internet eller i form av egenproducerat läromedel. Än mer sofistikerade interaktiva former, såsom datorspel för lärande, skapar en undervisning som benämns 'spelifiering'. Oavsett digitalt innehåll kan alla lärare i akademien utveckla en varierad och studentaktiv undervisning som komplement till andra undervisningsmetoder. Samtidigt ställs flera frågor om vad som krävs av lärare i högre utbildning och vad som gör skillnad för såväl studenters lärande som för deras egen lärargärning.

För att öka förståelsen för de didaktiska villkoren med digitalt innehåll av olika slag inbjuder VKF utvalda lärare att berätta om sin undervisning och den pedagogiska skicklighet som de tillägnat sig. Utgångspunkten för VKF-konferensen handlar om att diskutera och ha ett kollegialt utbyte om det *digitala innehållets betydelse* och didaktikens förändrade villkor i skapande av ett flexibelt lärande.

Konferensen vänder sig till undervisande kollegor vid samtliga VKF:s lärosäten med syfte att utveckla undervisningen samt inspirera konferensdeltagare till att utforma flexibla former i framtida kursupplägg inom högre utbildning.

Konferensen är kostnadsfri för deltagare från lärosäten i VKF. Högskolan i Skövde bjuder på enkel lunch och fika. Meddela eventuella allergier i din anmälan. Vägbeskrivning – Hus: E, sal: 018 Biografen.

Anmälan: senast 10 april på <http://his.se/konferens170425/>

Kontaktpersoner: Anita Kjellström, Johani Karonen, Högskolan i Skövde

VKF

Västsvenska kontaktnätet för flexibelt lärande

Program i sal E 018, Högskolan i Skövde:

09.00-09.30 Registrering och välkomstfika

09.30-10.00 Presentation 1: Johani Karonen (HiS) – Introducerar konferenstemat utifrån villkoren för högskollärare att tillsammans använda och skapa digitalt innehåll i högre utbildning. Föredraget handlar om vilka mervärden och utmaningar som kan uppstå när material görs digitalt i syfte att skapa en modern lärmiljö.

10.05-10.35 Presentation 2: Hülya Basaran (HV) – Hennes undervisning består i att inkludera nyanlända elever inför grundskolan med stöd av digitala resurser i deras språk- och kunskapsutveckling vilket kan ge perspektiv på att utveckla högre utbildning: <https://frokenhulya.wordpress.com/>

10.45-11.15 Presentation 3: Marcus Toftedahl (HiS) – Spelifieringens grunder och utmaningar för lärare i högre utbildning. Läs mer: <https://universitetslararen.se/2016/11/21/batburen-adjunkt-lever-pa-spel/>

11.15-12.00 Gruppdiskussion: Frågebatteri 1

Lunch: Götasalen

13.00-13.30 Återsamling: Konklusioner från grupperna

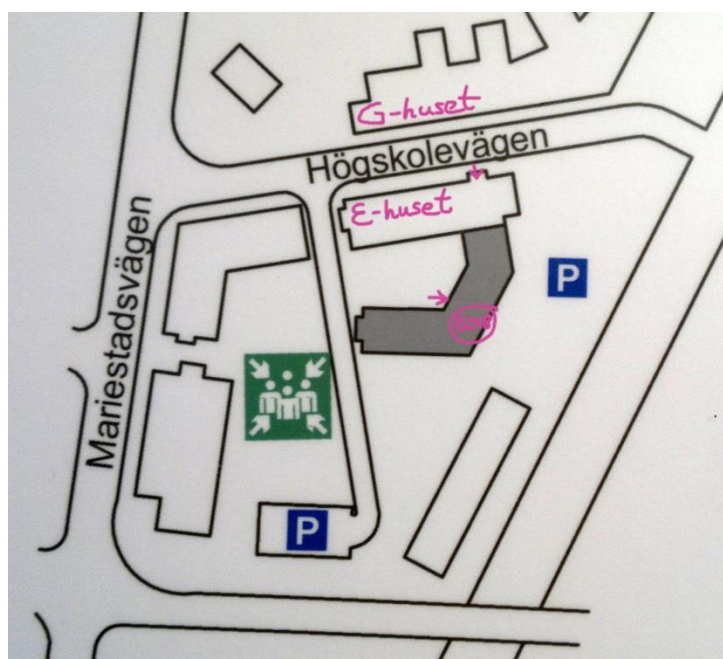
13.30-14.00 Presentation 4: Henrik Andersson (HB) – Utbildningen till ambulanssjusköterska i Borås använder sig av den virtuella världen "Second Life" som stöd för att träna studenternas förmåga till kommunikation och empati i samband med patientbedömningar.

14.10-14.40 Presentation 5: Markus Hansson (Handels, GU) undervisar med stöd av Visualisering i Business Intelligence verktyget "Qlik Sense" för logistik och ekonomer för att främja kreativitet och nytänkande bland studenter.

14.45-15.30 Gruppdiskussion: Frågebatteri 2

15.30-16.00 Återsamling: Konklusioner och utblickar

16.00 Avslut



VKF

Västsvenska kontaktnätet för flexibelt lärande

