

Datorspelsträning för kommunikation och empati: Utveckling av ett flexibelt träningsverktyg för lärande av bedömningar inom ambulanssjukvård



Programansvarig för specialistsjuksköterskeutbildningen med inriktning mot ambulanssjukvård

Henrik Andersson

Högskolan i Borås

Lektor Akutsjukvård

Föreståndare för Kliniskt träningscentrum

Projektgruppen



Marita



Magnus



Hanna



Andreas



Henrik

Bakgrund

Vid oförmåga att genomföra vårdande bedömningar - risk för vårdskador

Behov av träningsverktyg som möjliggör utveckling och tillämpning av bedömningen

Idé

Använda en 3-D virtuell miljö som träningsverktyg för att stödja ambulansstudenters lärande att genomföra bedömningar



Second Life

Verkar genom en avatar i en 3-D virtuell värld



Flera kan interagera och kommunicera samtidigt, där erfarenhet kan delas med varandra



Interagera med digitala artefakter

Exempel på andra som använder Second Life

Norges tekniska-naturvetenskapliga
universitet-NTNU

Ohio University

San José State University



Exempel på vad som finns skrivet om Second Life

Computers & Education 52 (2009) 220–233



Contents lists available at ScienceDirect

Computers & Education

journal homepage: www.elsevier.com/locate/compedu

Development and evaluation of a virtual campus on Second Life of SecondDMI

Andrea De Lucia, Rita Francese*, Ignazio Passero, Genoveffa Tortora

Dipartimento di Matematica e Informatica, University of Salerno, Via Ponte Don Melillo, 1, 84084 Fisciano (SA), Italy

Computers in Human Behavior 39 (2014) 20–28



Contents lists available at ScienceDirect

Computers in Human Behavior

journal homepage: www.elsevier.com/locate/comphumbeh

Avatar-driven self-disclosure: The virtual me is the actual me

Rosalie Hooi*, Hichang Cho

Department of Communications and New Media, National University of Singapore, Singapore 117570, Singapore



Computers in Human Behavior 39 (2014) 59–70



Contents lists available at ScienceDirect

Computers in Human Behavior

journal homepage: www.elsevier.com/locate/comphumbeh



When your Second Life comes knocking: Effects of personality on changes to real life from virtual world experiences[☆]

Poppy Lauretta McLeod*, Yi-Ching Liu, Jill Elizabeth Axline

Communication, Cornell University, Ithaca, NY 14853, United States



Clinical Simulation in Nursing (2012) 8, e79–e85



Featured Article

Teaching with Second Life[®]: Hemorrhage Management as an Example of a Process for Developing Simulations for Multiuser Virtual Environments

Michelle Honey, RN, PhD, FCNA (NZ)^{a,*}, Kelley Connor, RN, MS^b, Max Veltman, RN, MN^b, David Bodily, RN, BSN^c, Scott Diener, PhD^d

Clinical Simulation
in Nursing

www.elsevier.com/locate/ecs

Process

Kontakt med IT för nedladdning av Second Life

Skapa avatarer för att få förståelse för möjligheter och begränsningar med Second Life

Skaffa eget land för ökad realism

Skapa en testmiljö

Test och Contextual inquiry under höstterminen